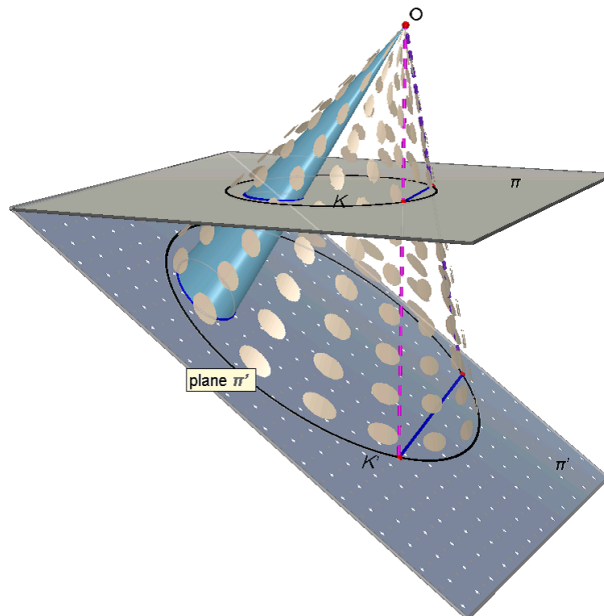


射影クラインモデル

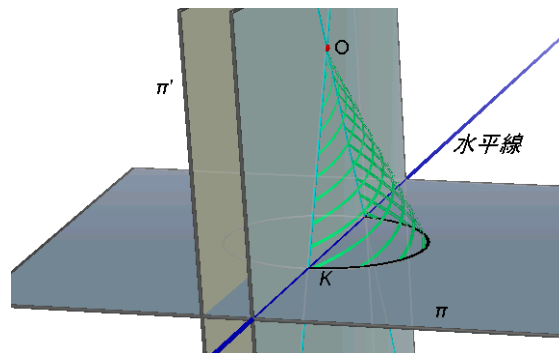
1. 基本図形

π 上の「円 K 上のクラインモデル (以後「クラインモデル」と呼びます)」を, π 外の 1 点 O から, 平面 π' に射影すると, 「境界 K' 上の射影クラインモデル」が出来ます. 円錐の平面による切り口は, 2 次曲線 (楕円, 放物線, 双曲線) となるので, **無限遠境界 K の像 K' も 2 次曲線 (楕円, 放物線, 双曲線) です.** ([2 次曲線のページ](#))

また, 射影クラインモデルの**双曲的直線**, **双曲的円**などは, クラインモデルの対応する図形を射影した図形で, ユークリッド的には, 線分, 半直線, 2 次曲線など様々です.



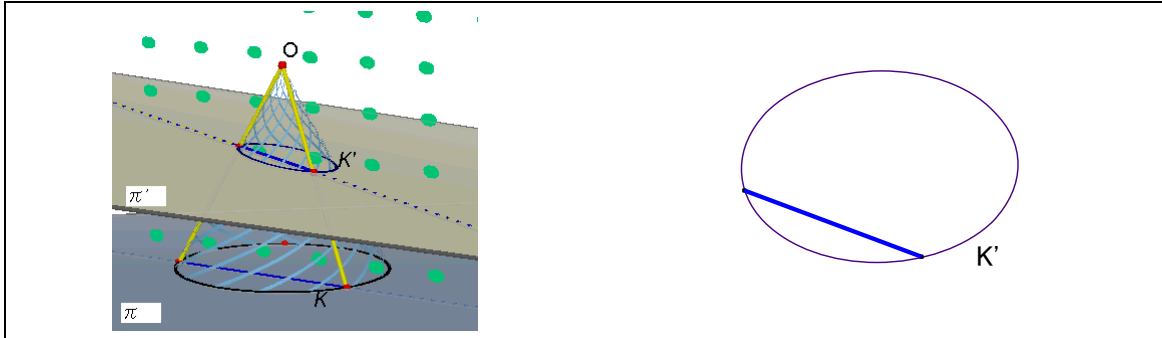
K 内の点を R とすると, $OR \parallel \pi$ のとき, R の像 R' は無限遠点に移ります. このような点 R の集まりは, O を通り π' と平行な平面と平面 π の交線です. この交線を, π' の「**水平線**」と名付けます. K 内の図形 D の K' への射影 D' は, D が**水平線**とどのような共有点を持つかで ほぼ決まります.



1-1.双曲的直線

「双曲的直線は、線分または半直線」となります。

(ア) K' が楕円の時は、双曲的直線は「線分」になります。

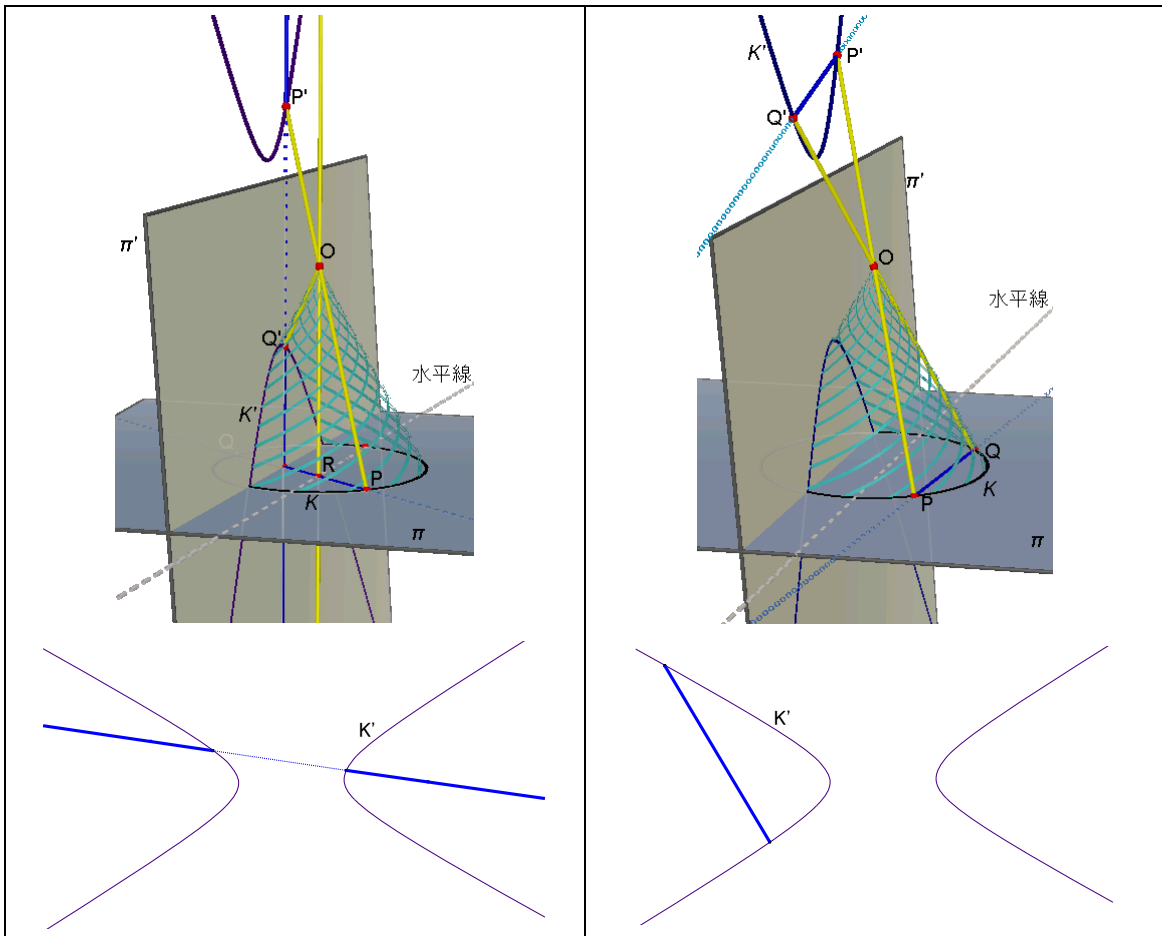


Drag R (P,Q,A,B も可能)

line_onto_ellipse.html

(イ) K' が双曲線の時は、双曲的直線は「線分または2本の半直線」になります。

K 内の直線が水平線と共有点を持つ時は、2本の半直線になります。共有点を持たないときは、線分になります。(左下図で R は水平線上の点で、 π' 上の無限遠点に移ります。)



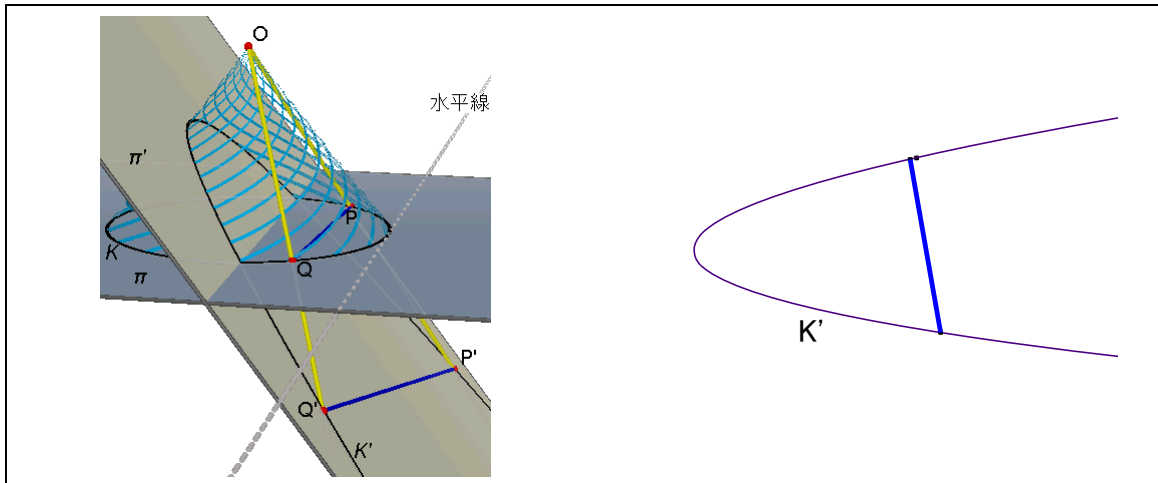
Drag R (P,Q,A,B も可能)

line_onto_hyperbolic1.html ,

line_onto_hyperbolic2.html

(ウ) K' が放物線の時は，双曲的直線は「線分または1本の半直線」になります。

K' が放物線の時は， K と水平線の交点は1点です．これを R とすると， PQ が R を含まない場合（ほとんど全ての場合）は，直線 PQ の像は π' 上の線分となります．



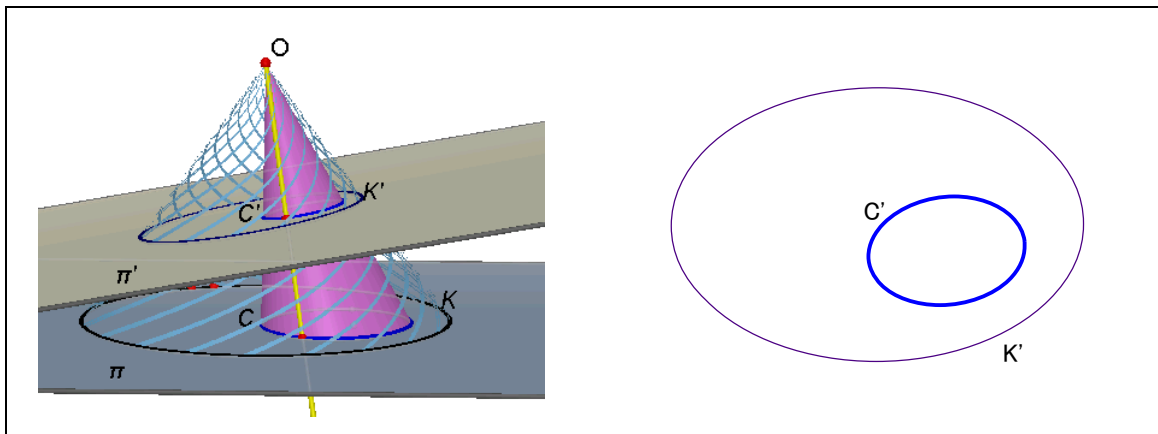
Drag P,Q,R

line_onto_parabola.html

1-2. 双曲的円

「射影クラインモデルの双曲的円は、2次曲線（楕円、放物線、双曲線）」となります。

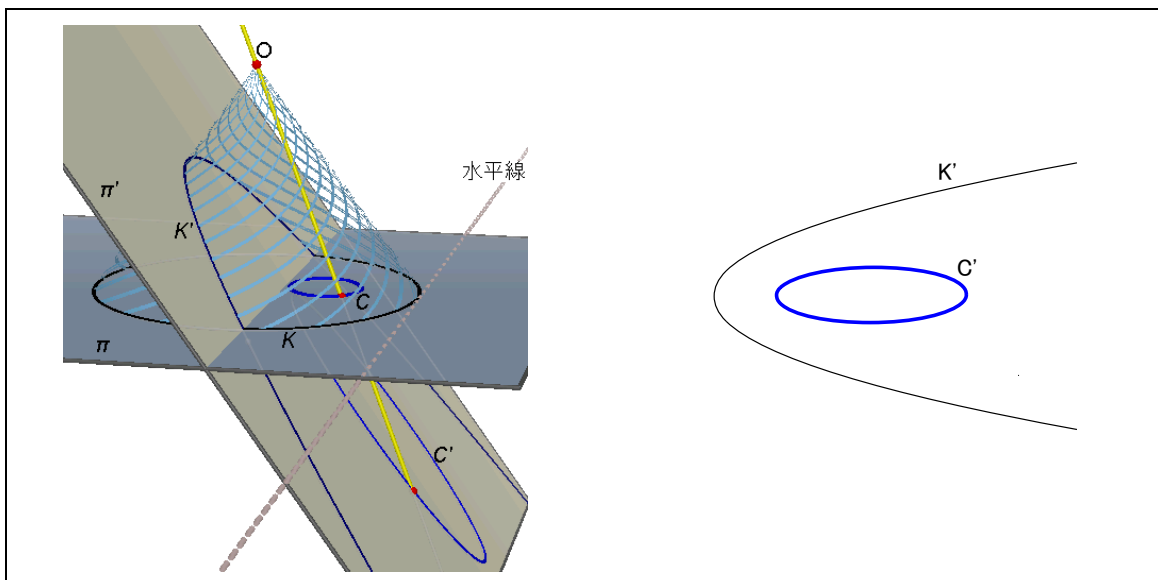
(ア) K' が楕円の時は、双曲的円も楕円です。



Cabri による検証

- Drag R (C の中心 A, 1 点 B も可能) circle_onto_ellipse.html
- 実は、 K' の上だけで「鏡像変換」を利用して 双曲的円は作図できます (第 2 節). K' 内の 3 点 P, Q, R を drag してください. [circle_onto_ellipse\(mirror\).html](http://circle_onto_ellipse(mirror).html)

(イ) K' が放物線の時も、円 C は、地平線と共有点を持たないので、双曲的円 C' は楕円です。



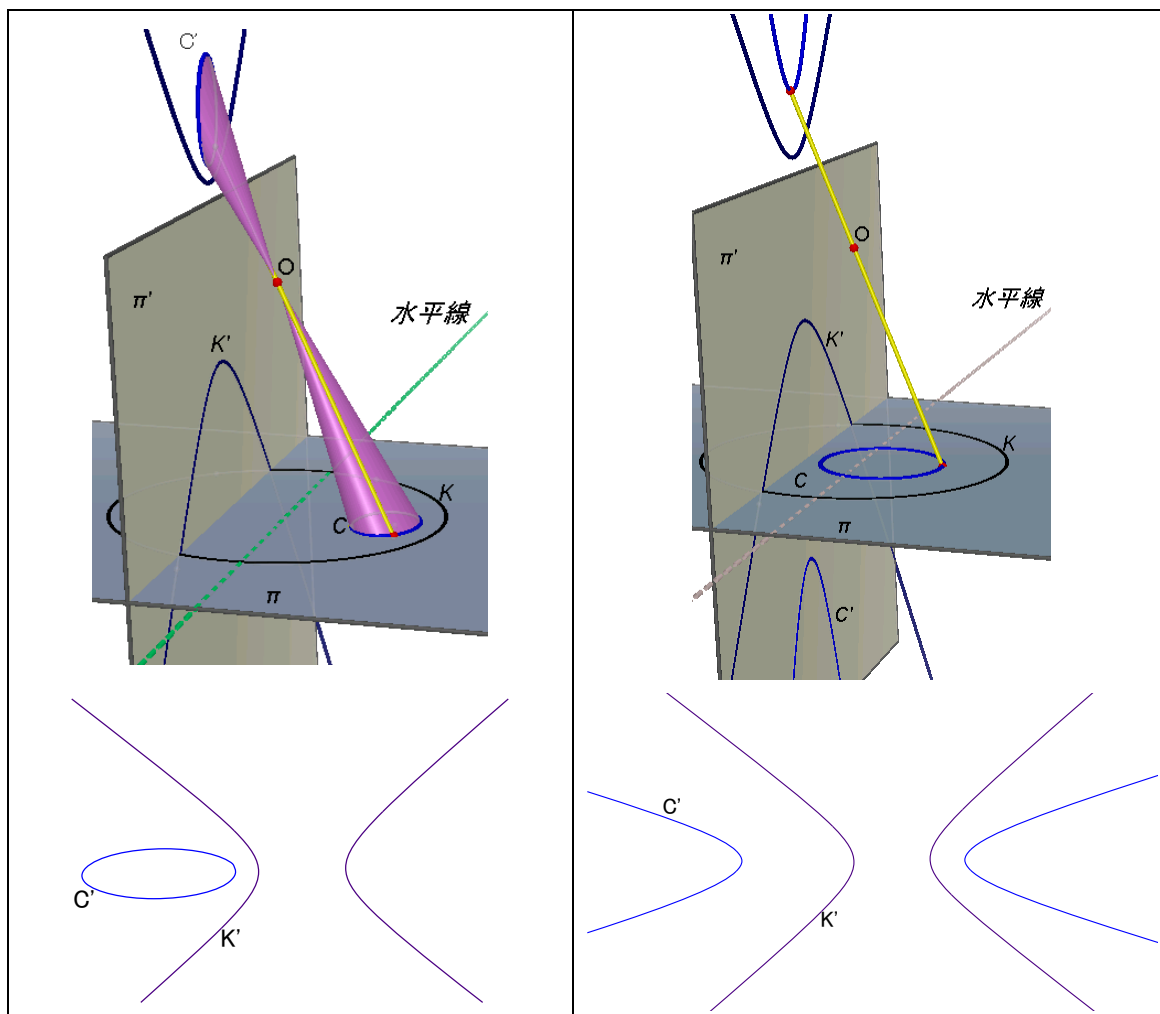
Cabri による検証

- Drag R (C の中心 A, 1 点 B も可能) circle_onto_parabola.html
- 実は、 K' の上だけで「鏡像変換」を利用して 双曲的円は作図できます (第 2 節). K' 内の 3 点 P, Q, R を drag してください. [circle_onto_parabola\(mirror\).html](http://circle_onto_parabola(mirror).html)

(ウ) K' が双曲線の時は，双曲的円は，2次曲線（楕円，双曲線，放物線）となります．

K 内の双曲的円が水平線と共有点を持たない時（左下）は，楕円になります．共有点を 2 個持つ時（右下図）は双曲線になります．また共有点を 1 個持つ時は放物線になります．

双曲的円 C' が双曲線になる時は， C' の枝は， K' の 2 本の枝の中に一本ずつ入ります．



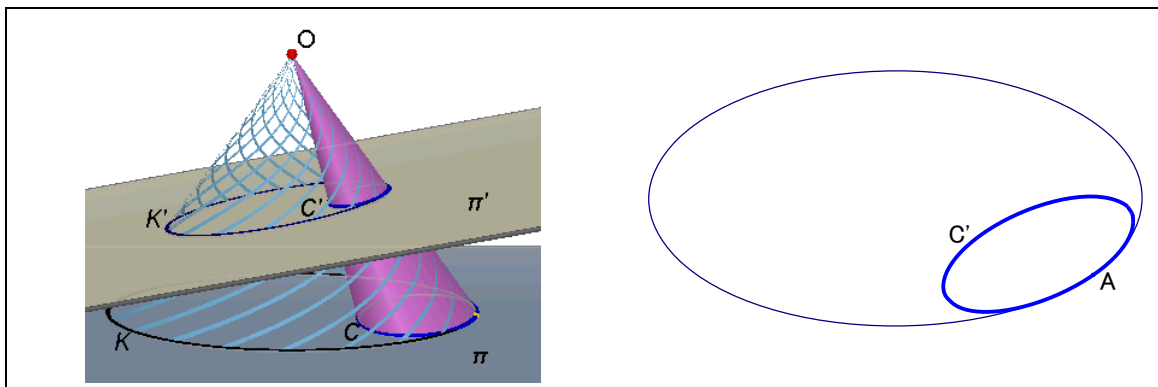
Cabri による検証

- Drag R (C の中心 A, 1 点 B も可能) circle_onto_hyperbolic.html
- 実は， K' の上だけで「鏡像変換」を利用して 双曲的円は作図できます（第 2 節）． K' 内の 3 点 P,Q,R を drag してください． [circle_onto_hyperbolic\(mirror\).html](http://circle_onto_hyperbolic(mirror).html)

1-3. 極限円

円 K 内のクラインモデルの極限円は, K に接する楕円 C で, 楕円の射影は 2 次曲線だから, 「射影クラインモデルの極限円は, 境界 K' に接する 2 次曲線」です.

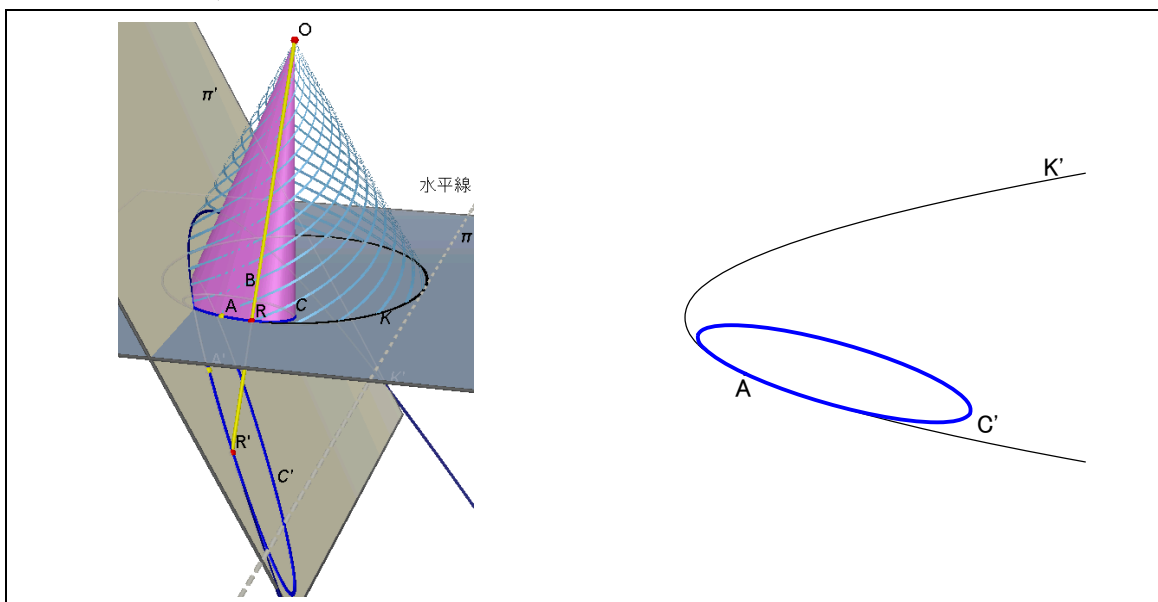
(ア) K' が楕円の時は, 極限円は「 K' と一点で接する楕円」です.



Cabri による検証

- Drag R, A, B horicircle_on_ellipse.html
- K' の上だけで「鏡像変換」を利用して 極限円は作図できます (第 2 節). A, B を drag してください. [horicircle_on_ellipse\(by mirror\).html](http://horicircle_on_ellipse(by_mirror).html)

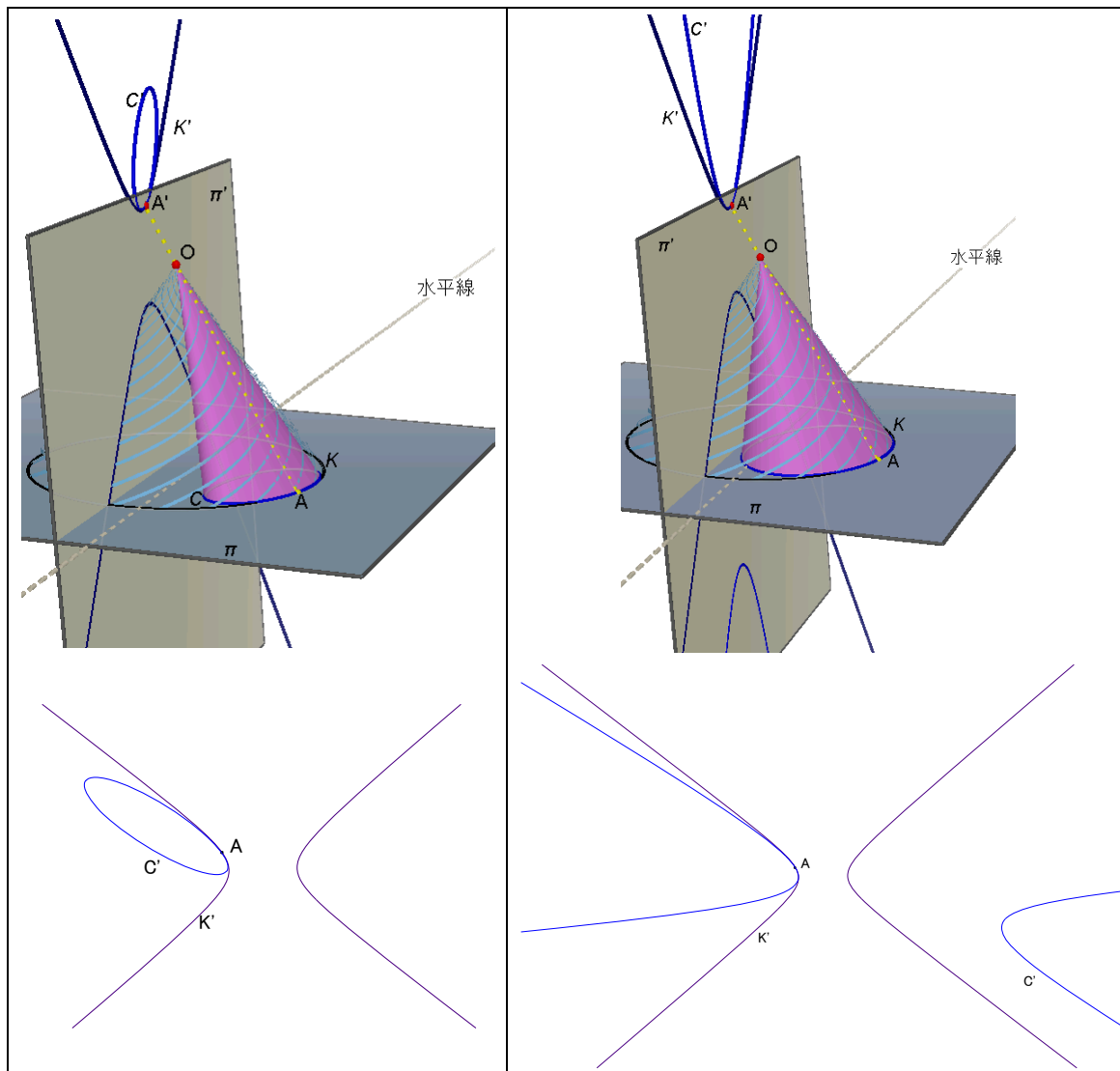
(イ) K' が放物線の時は, 極限円は「 K' と一点で接する楕円, 放物線」になります. 但し放物線となるのは, π' の水平線と K と C が 1 点で接する場合で「例外中の例外」です.



Cabri による検証

- Drag R, A, B horicircle_on_parabola.html
- A, B を drag してください. [horicircle_on_parabola\(by mirror\).html](http://horicircle_on_parabola(by_mirror).html)

(ウ) K' が双曲線の時は, 極限円は「 K' と一点で接する楕円, 双曲線, 放物線」になります.
 K 内の極限円が水平線と共有点を持たない時 (左下) は, 楕円になります. 共有点を 2 個持つ時 (右下図) は双曲線になります. また共有点を 1 個持つ時は放物線になります.



Cabri による検証

- Drag R, A, B
- A, B を drag してください.

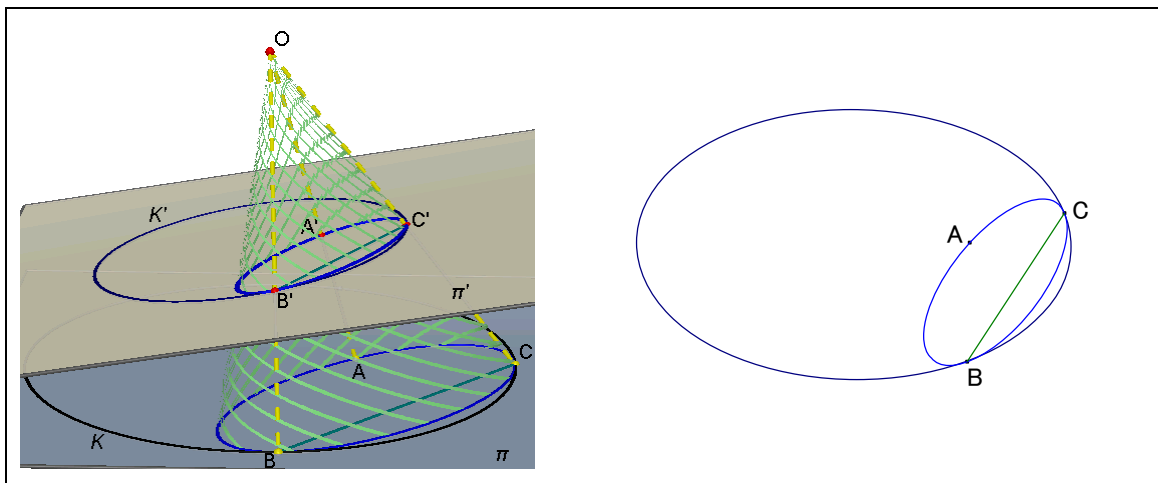
horicircle_on_hyperbolic.html

[horicircle_on_hyperbolic\(by mirror\).html](http://horicircle_on_hyperbolic(by_mirror).html)

1-4. 等距離線

円 K 内のクラインモデルの等距離線は, K に 2 点 B, C で接する楕円の一部分(弧 BC)なので, 「射影クラインモデルの等距離線は, 境界 K' に 2 点 B, C で接する 2 次曲線の弧 BC 」です.

(ア) K' が楕円の時は, 点 A を通る直線 BC からの等距離線は楕円の一部分 (弧 BAC) です.



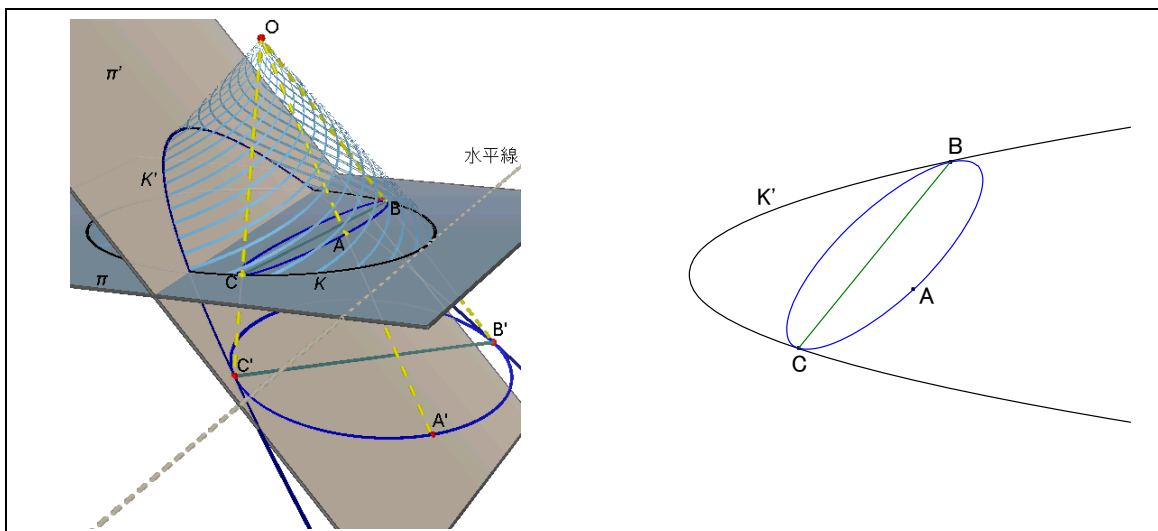
Cabri による検証

- Drag R, A, B, C
- A, B, C を drag してください.

equiline_onto_ellipse.html

[equiline_on_ellipse\(by mirror\).html](http://equiline_on_ellipse(by_mirror).html)

(イ) K' が放物線の時も, 殆どの場合, BC からの等距離線は楕円の一部分 (弧 BAC) です. B や C が水平線と K の接点の時に限り, 放物線になります.



Cabri による検証

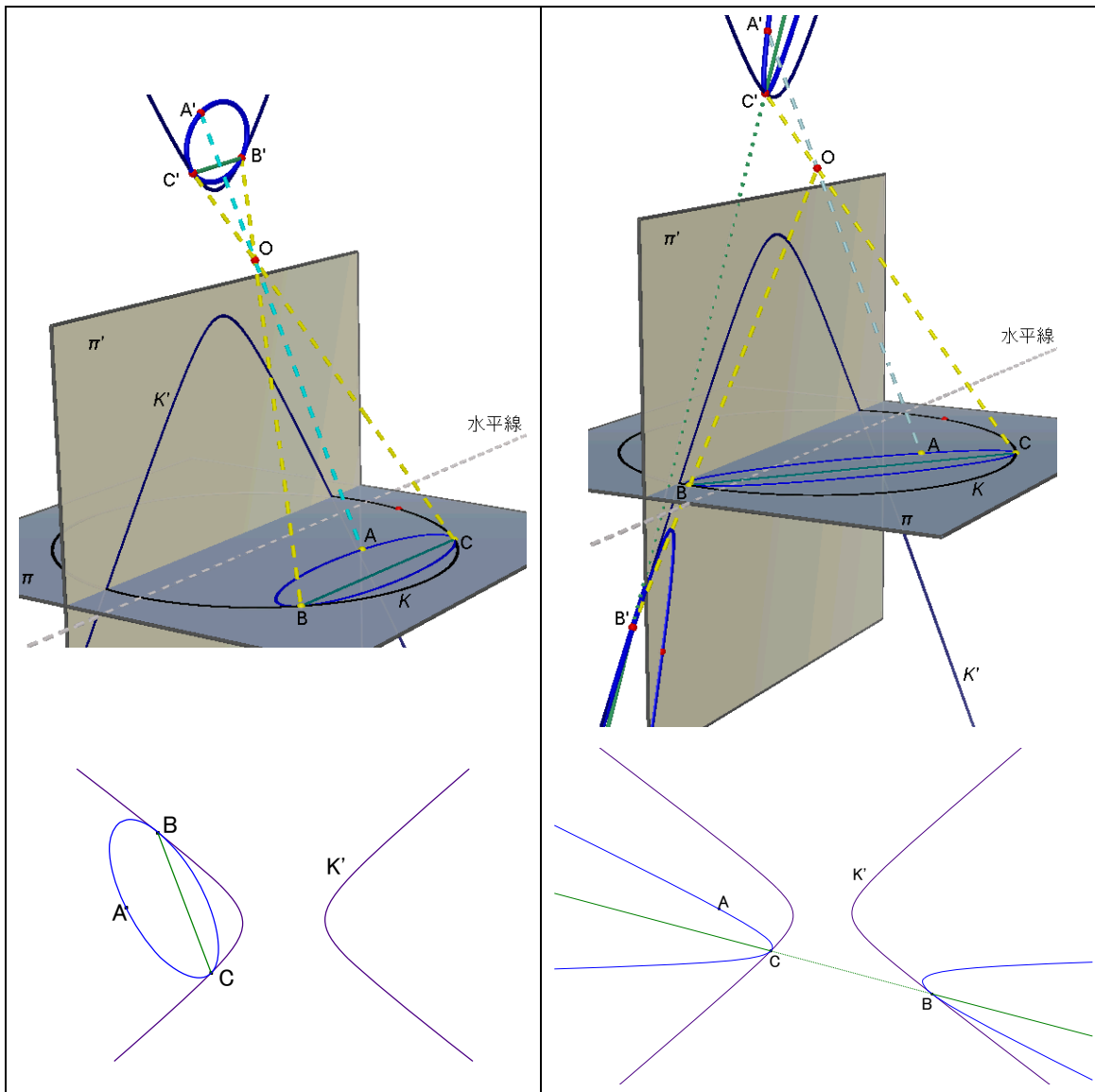
- Drag R, A, B, C
- A, B, C を drag してください.

equiline_onto_parabola.html

[equiline_on_parabola\(by mirror\).html](http://equiline_on_parabola(by_mirror).html)

(ウ) K' が双曲線の時, 等距離線は「 K' と二点で接する楕円, 双曲線, 放物線」の一部です.

K 内の極限円が水平線と共有点を持たない時 (左下) は, 楕円になります. 共有点を 2 個持つ時 (右下図) は双曲線になります. また共有点を 1 個持つ時は放物線になります.



Cabri による検証

- Drag R, A, B, C
- A, B, C を drag してください.

equiline_onto_hyperbolic.html
[equiline_on_hyperbolic\(by mirror\).html](http://equiline_on_hyperbolic(by_mirror).html)

1-5. まとめ

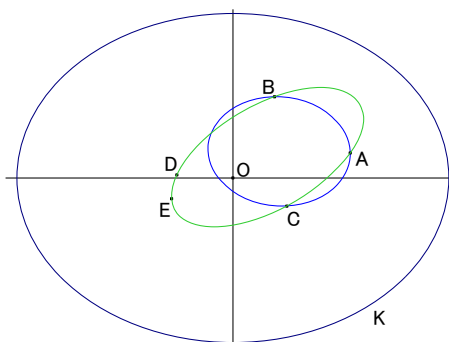
K内の図形DのK'への射影D'は、2次曲線(conic)となります。そして2次曲線の種類は、Dが水平線とどのような共有点を持つかで決まります。すなわち、

K内の図形Dが水平線と共有点を持たない時は、D'は楕円になります。共有点を2個持つ時は双曲線になります。また共有点を1個持つ時は放物線になります。

したがって、放物線、楕円、双曲線などの区別はあまり意味がありません。KやK'との接点の方が大切です。「接する」という性質は射影変換で保存されます。1-1~1-4より、

$$\begin{cases} D'が双曲的円 \rightarrow D'とK'の共有点は0個 \\ D'が極限円 \rightarrow D'とK'の接点は1個 \quad \dots(*) \\ D'が等距離線 \rightarrow D'とK'の接点は2個 \end{cases}$$

となっています。しかし逆は成り立つのでしょうか？



一般に2次曲線はその上の5点で決まります。一方、双曲的円は3点で決まるので、図の「A,B,Cを通る双曲的円」は一つに決まりますが、「A,B,Cを通る2次曲線」は無数にあります。(D,Eも指定すると定まります)。ゆえに、

2次曲線の内、クラインモデルの基本図形(双曲的円、極限円、等距離線、直線)となることのできるのはごく一部です。

もしこのような2次曲線を母集合に取るなら、(*)の逆も成り立ちます。

Cabriによる検証

● Drag A~E, P,Q,R, U,V

basic_objects&conic.html