

# SeqBin(aだけの文字列の長さを 2進数で出力)

- ここに上げたのは私が2022年の春に "C言語による計算の理論(鹿島亮 著)" を読んだときに興味を持って作ったプログラムです。第9章の章末問題でしたが、解答がないので自作です。
- "C言語による計算の理論" の Turing machine は一度に「文字を1つ書くこと」と「左右に1つ進むこと(または動かないこと)」の2つの事ができます。
- 「2進法」も「aやbの個数」も使います。終了する時は数字列の左端に移動する必要はありません。
- 状態の数が少ないので遷移図も書きました。遷移図とプログラムの rules が異なる場合はプログラムのほうが正解です(^\_^);
- TuringMachineの仕様は TuringMachine[rules, 初期状態, step数] となります。  
ruleは $\{q,s\} \rightarrow \{q',s',dir\}$  (q:現在の状態,s:ヘッドの下の文字,q':次の状態,s':ヘッドが書き込む文字,dir:ヘッドの進む方向.右,左,留の3通り,+1,-1,0で指定)  
初期状態は $\{(q_0, pos), tape\}$  (q0:最初の状態,pos:最初のヘッドの位置,tape:最初のテープの状態) となります。
- 例えば $\{1,a\} \rightarrow \{2,b,+1\}$  は「状態1でheadの文字がaなら「ヘッドの下に文字bを書いて、ヘッドは右に1つ進み、内部状態は状態2へ移る」という事です。
- 同じ例は遷移図の方では「(1の書いてある丸)→(ab右)→(2の書いてある丸)」と表されます。
- tapeの初期状態は変数[tape]に入っています。初期状態は変えることができますが、両端に空白がそれぞれ2個以上「最後まで残る」様にして下さい。
- 最後のManipulateではテープをクリックしてdragすると、画面の大きさが変わります。

## ■ 補助program

```
ClearAll["Global`*"]

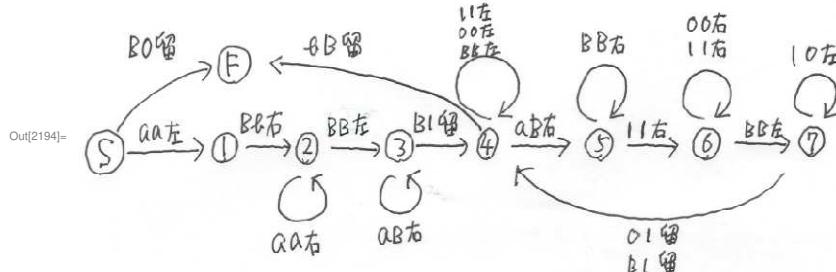
(*ヘッドの位置を[]で、状態は添字で表示する*)
qbracket[x_List] := (*状態+ヘッドの位置。プログラムの検証にGood*)
  ReplacePart[x[[2]], x[[1]][[2]] \[Rule] Subscript["[" <> ToString[x[[2]][[x[[1]][[2]]]]] <> "]", x[[1, 1]]]

(*out には TuringMachine[]の出力が入る*)
turing[out_] :=
  Manipulate[
    Block[{now, tape, control, pos, state, contents, boxes},
      now = out[[step]];
      tape = now[[2]];
      control = now[[1]];
      pos = control[[2]];
      state = control[[1]];
      boxes = Graphics[Table[Line[{{i, 0}, {i + 1, 0}, {i + 1, 2}, {i, 2}, {i, 0}}], {i, 1, Length[tape]}]];
      contents = Graphics[{{Table[Text[Style[tape[[i]], Large], {i + .5, 1}], {i, 1, Length[tape]}],
        Green, Polygon[{{pos, -1}, {pos + 1, -1}, {pos + 1, -.5}, {pos + .5, 0}, {pos, -.5}}],
        Black, Text[Style[state, Medium], {pos + 0.5, -0.7}]}}];
      Show[{boxes, contents}], {step, 1, Length[out], 1}]]
```

## ■ main program

- aを一つ消すごとに [suc] と同様のプログラムで 1 を足す (aを消してから1を足しているのでbが必要。1を足してからaを消せばbは不要。)

```
In[2194]= Import["https://mixedmoss.com/mathematica/seqbin.jpg"]
```



```
rule = {{s, " "} \[Rule] {f, 0, 0}, {s, a} \[Rule] {1, a, -1}, {1, " "} \[Rule] {2, b, 1}, {2, a} \[Rule] {2, a, 1}, {2, " "} \[Rule] {3, " "}, {3, a} \[Rule] {3, " ", 1}, {3, " "} \[Rule] {4, 1, 0}, {4, 1} \[Rule] {4, 1, -1}, {4, 0} \[Rule] {4, 0, -1}, {4, " "} \[Rule] {4, " ", -1}, {4, a} \[Rule] {5, " ", 1}, {4, b} \[Rule] {f, " ", 0}, {5, " "} \[Rule] {5, " ", 1}, {5, 1} \[Rule] {6, 1, 1}, {6, 0} \[Rule] {6, 0, 1}, {6, 1} \[Rule] {6, 1, 1}, {6, " "} \[Rule] {7, " ", -1}, {7, 1} \[Rule] {7, 0, -1}, {7, 0} \[Rule] {4, 1, 0}, {7, " "} \[Rule] {4, 1, 0}};
```

```
In[2218]:= tape = PadLeft[PadRight[{a, a, a, a, a}, 10, " "], 19, " "]
seqbin = TuringMachine[rule, {{s, 10}, tape}, 57]
(*FirstPosition[%[[All,1,1],F][1]-1*)
```

Out[2218]= { , , , , , , , a, a, a, a, , , , }

Out[2219]= { {{s, 10, 0}, { , , , , , , , a, a, a, a, , , , }}, {{1, 9, -1}, { , , , , , , , a, a, a, a, , , , }}, {{2, 10, 0}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{2, 11, 1}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{2, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{2, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{2, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{2, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{3, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{3, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , , , }}, {{4, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , 1, , , }}, {{4, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , 1, , , }}, {{4, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, a, a, , 1, , , }}, {{5, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, , , 1, , , }}, {{5, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, a, , , 1, , , }}, {{6, 16, 6}, { , , , , , , b, a, a, a, , , 1, , , }}, {{7, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, a, , , 1, , , }}, {{7, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, , , 0, , , }}, {{4, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, a, , 1, 0, , , }}, {{4, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, a, , 1, 0, , , }}, {{4, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, a, , 1, 0, , , }}, {{5, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{5, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{6, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{6, 16, 6}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{7, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{4, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{4, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{4, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{4, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{4, 11, 1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{5, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{5, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{5, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{6, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{6, 16, 6}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{7, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 1, , , }}, {{7, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, , , }}, {{7, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 0, 0, , , }}, {{4, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{4, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{4, 11, 1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{4, 10, 0}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{5, 11, 1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{5, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{5, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{6, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{6, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{6, 16, 6}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{7, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 0, , , }}, {{4, 15, 5}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 14, 4}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 13, 3}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 12, 2}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 11, 1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 10, 0}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{4, 9, -1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}, {{F, 9, -1}, { , , , , , , b, a, a, , , 1, 0, 1, , , }}}}

In[2220]:= **turing[seqbin]**

